

## Κατηγορίες εφαρμογών (Κείμενα – Υπερκείμενα – Υπερμέσα – Πολυμέσα)

Στην υποενότητα αυτή θα μελετήσουμε τα είδη των εφαρμογών με βάση 2 βασικά κριτήρια:

1. Το είδος της πληροφορίας που περιέχουν
2. Τη δομή που έχουν

### Είδη πληροφορίας

Η πληροφορία που βρίσκουμε σε ψηφιακές εφαρμογές μπορεί να βρίσκεται σε μια από τις παρακάτω μορφές:

- Κείμενο
- Εικόνα
- Ήχος
- Κινούμενη εικόνα (animation)
- Βίντεο

### Η δομή μιας εφαρμογής

Όπως είδαμε στην προηγούμενη υποενότητα μια εφαρμογή μπορεί να έχει:

- Γραμμική δομή ή
- Μη- γραμμική δομή

### Υπερκείμενο

Το υπερκείμενο αποτελείται από αρχεία κειμένου οργανωμένα με μη γραμμική, μη σειριακή μορφή. Τα επιμέρους αρχεία συνδέονται μεταξύ τους με υπερσυνδέσμους. Οι υπερσύνδεσμοι εμφανίζονται ως διακριτές λέξεις μέσα στο κείμενο και κάνοντας κλικ πάνω στις λέξεις αυτές μας μεταφέρουν σε ένα άλλο απόσπασμα του κειμένου. Επομένως τα υπερκείμενα έχουν μη γραμμική δομή και περιέχουν μόνο κείμενο.

### Υπερμέσο

Αν σε ένα υπερκείμενο προσθέσουμε πληροφορία σε άλλες μορφές εκτός από κείμενο, όπως για παράδειγμα εικόνα, Video, ήχο, κινούμενη εικόνα, τότε αυτή η εφαρμογή αποτελεί ένα **Υπερμέσο**. Επομένως τα υπερμέσα έχουν μη-γραμμική δομή και πολλές μορφές πληροφορίας πέρα από κείμενο.

### Πολυμέσα

Τα Πολυμέσα είναι εφαρμογές που περιέχουν πολλές μορφές πληροφορίας. Είναι δυνατόν να συναντήσουμε εφαρμογές πολυμέσων με γραμμική δομή (αν και δεν είναι συνηθισμένο) αλλά και εφαρμογές πολυμέσων με μη-γραμμική δομή. Μια εφαρμογή πολυμέσων συνήθως έχει συγκεντρωμένη την πληροφορία της σε ένα μέσο πχ σε ένα cd και έχουν συγκεκριμένη οργάνωση.

