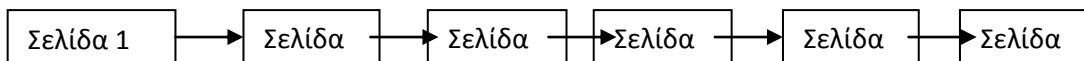


Δομή εφαρμογής – Γραμμική δομή – Μη-γραμμική δομή - Αλληλεπίδραση

Γραμμική Δομή

Παράδειγμα 1^ο: Ένα βιβλίο (εφαρμογή κειμένου)

Όλοι μας χρησιμοποιούμε συχνά εφαρμογές μέσα από τις οποίες παίρνουμε πληροφορίες. Μια απλή περίπτωση ψηφιακής εφαρμογής είναι ένα αρχείο κειμένου. Μπορούμε να φανταστούμε ένα βιβλίο σε ηλεκτρονική μορφή που αποτελείται από 100 σελίδες. Ας υποθέσουμε ότι δεν υπάρχει καμιά δυνατότητα να μετακινηθούμε σε μια συγκεκριμένη σελίδα του βιβλίου παρά μόνο αν περάσουμε από όλες τις προηγούμενες σελίδες. Η πρόσβασή μας στην πληροφορία του κειμένου γίνεται ακολουθώντας μια προκαθορισμένη σειρά, αυτή των σελίδων.



Παράδειγμα 2: Μια τηλεοπτική εκπομπή

Ας φανταστούμε τώρα ότι καθόμαστε στην τηλεόρασή μας και βλέπουμε μια ταινία. Επιπλέον δεν έχουμε τηλεκοντρόλ. Αναγκαστικά λοιπόν παρακολουθούμε ολόκληρη την εκπομπή χωρίς να μπορούμε να προχωρήσουμε μπροστά ούτε και να γυρίσουμε πίσω.

Στις 2 περιπτώσεις που περιγράψαμε η πρόσβασή μας στην πληροφορία γίνεται με μια προκαθορισμένη σειρά, σαν να ακολουθούμε μια γραμμή. Οι εφαρμογές που επιτρέπουν την πρόσβαση στο περιεχόμενό τους μόνο με μια συγκεκριμένη σειρά έχουν **γραμμική δομή**.

Μη- Γραμμική δομή

Παράδειγμα 1^ο: Ταινία από dvd

Ας υποθέσουμε τώρα ότι βλέπουμε μια ταινία στο dvd μας. Μπορούμε να επιλέξουμε ενότητα, να πάμε πίσω, μπροστά να σταματήσουμε κτλ. Κάθε φορά που βλέπουμε την ταινία μπορούμε να ακολουθούμε όποια διαδρομή θέλουμε.

Παράδειγμα 2^ο: Ιστοσελίδες στο Διαδίκτυο

Όταν επισκεπτόμαστε ιστοσελίδες στο Διαδίκτυο παρατηρούμε ότι υπάρχουν υπερσύνδεσμοι που μας οδηγούν σε διαφορετικές ενότητες ή σε άλλη ιστοσελίδα όταν κάνουμε κλικ πάνω τους. Είμαστε ελεύθεροι να επιλέξουμε όποιον σύνδεσμο θέλουμε άρα όποια διαδρομή επιθυμούμε για να διαβάσουμε το περιεχόμενο της ιστοσελίδας.

Στην 2 περίπτωσης που περιγράψαμε παρατηρούμε ότι σε κάποιες εφαρμογές μπορούμε να επιλέγουμε τη διαδρομή που θέλουμε να ακολουθούμε μέσα από μια ποικιλία διαφορετικών διαδρομών. Άρα δεν ακολουθούμε μια προκαθορισμένη διαδρομή.

Οι εφαρμογές που μας δίνουν τη δυνατότητα να επιλέξουμε την ενότητα που θα δούμε όποτε θέλουμε λέμε ότι έχουν **Μη-γραμμική δομή**.

Αλληλεπίδραση

Η έννοια της αλληλεπίδρασης υπάρχει ανάμεσα στον άνθρωπο και στις διάφορες εφαρμογές που αυτός χρησιμοποιεί σε έναν υπολογιστή. **Αλληλεπίδραση υπάρχει όταν μπορούμε ως χρήστες μιας εφαρμογής να επιλέξουμε τι θα δούμε από αυτή την εφαρμογή και τότε θα το δούμε**. Όταν δεν υπάρχει αλληλεπίδραση είμαστε απλά παθητικοί δέκτες της πληροφορίας

