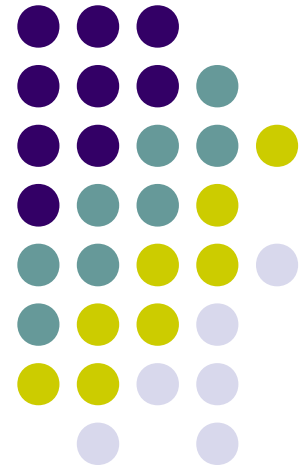
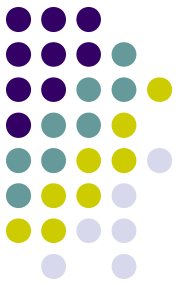


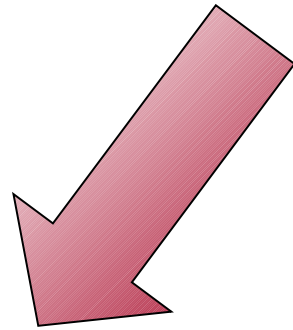
# Λογισμικό του Υπολογιστή

---

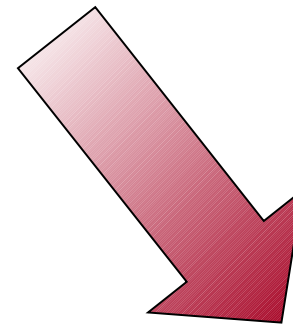




# ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗΣ



ΥΛΙΚΟ



ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ

Κάθε υπολογιστής αποτελείται από δύο μέρη που συνεργάζονται μεταξύ τους: το **υλικό** και το **λογισμικό**.



Υλικό  
(Hardware)



Ηλεκτρονικός Υπολογιστής

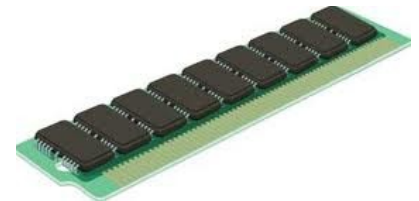
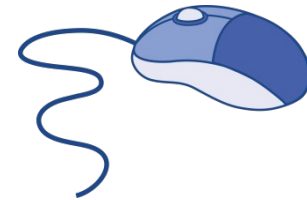
Λογισμικό  
(Software)



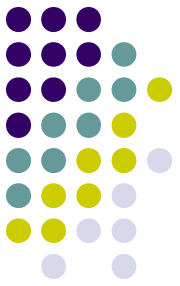
# ΥΛΙΚΟ



**Υλικό** του υπολογιστή είναι όλες οι μονάδες και τα εξαρτήματα που μπορούμε να αγγίξουμε.

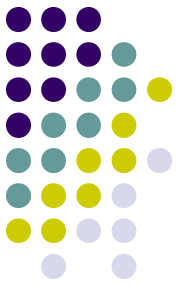


# ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ



**Λογισμικό**  
ονομάζουμε όλα  
τα προγράμματα  
που συντονίζουν  
τη λειτουργία του  
υπολογιστή ή  
εκτελούν  
συγκεκριμένες  
εργασίες.





# Κατηγορίες Λογισμικού

Λογισμικό  
Εφαρμογών



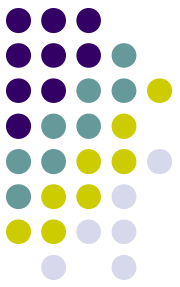
Λογισμικό  
Συστήματος

Λειτουργικό  
Σύστημα



Ειδικά  
Εργαλεία

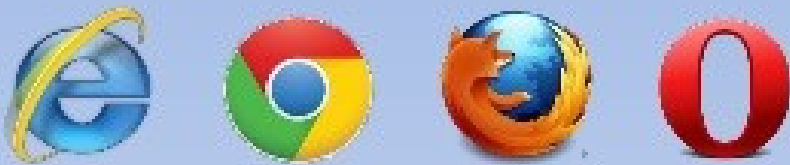
## Λογισμικό Εφαρμογών



Όλα τα προγράμματα που χρησιμοποιούμε στον υπολογιστή κάθε φορά που θέλουμε να εκτελέσουμε μια συγκεκριμένη εργασία όπως: εφαρμογές επεξεργασίας κειμένου, εφαρμογές υπολογιστικού φύλλου, εφαρμογές διαχείρισης βάσεων δεδομένων, γλώσσες προγραμματισμού, φυλλομετρητές, εφαρμογές σχεδίασης, εγκυκλοπαίδειες & λεξικά, ηλεκτρονικά παιχνίδια



# Λογισμικό Εφαρμογών



Προγράμματα πλοήγησης στο διαδίκτυο



Εφαρμογές γραφείου



Προγράμματα antivirus

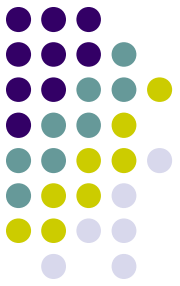


Προγράμματα πολυμέσων

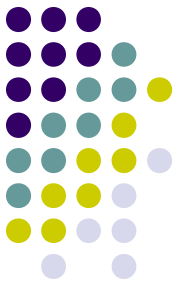




## Λογισμικό Συστήματος



Όλα τα προγράμματα που είναι απαραίτητα για τη λειτουργία του υπολογιστή όπως: λειτουργικό σύστημα (operating system), βοηθητικά προγράμματα (utilities), μεταφραστές (compilers), διερμηνείς (interpreters)

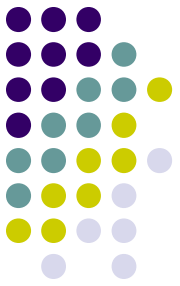


# Λειτουργικό σύστημα (operating system)

Το σύνολο των προγραμμάτων που είναι απαραίτητα στον υπολογιστή για να ξεκινήσει, να επικοινωνήσει με το περιβάλλον του και να συντονίσει την λειτουργία του.

Κάποια είδη Λειτουργικού Συστήματος:  
**Microsoft**  
**Windows, Android, iOS, Linux, OS X, Windows Phone**





## Αποστολές Λειτουργικού Συστήματος

- ❑ Ελέγχει και συντονίζει τις διάφορες λειτουργίες του Υπολογιστή
- ❑ Διαχειρίζεται το Υλικό του Υπολογιστή (π.χ. τη μνήμη)
- ❑ Ενεργοποιεί διάφορα προγράμματα (π.χ. τους μεταφραστές)
- ❑ Δημιουργεί ένα φιλικό περιβάλλον επικοινωνίας ανάμεσα στο χρήστη και τον Η/Υ μέσω του οποίου ο χρήστης μπορεί:
  - ❖ να αλληλεπιδράσει με τον υπολογιστή
  - ❖ να ελέγξει τα προγράμματα
  - ❖ να οργανώσει και να αποθηκεύσει τα αρχεία του