

ΑΣΚΗΣΕΙΣ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ

ΑΣΚΗΣΗ 1 (επανάληψη δομής if, while, do – while)

Να γράψετε ένα πρόγραμμα σε γλώσσα C που:

A) Ζητά από τον χρήστη να εισάγει βαθμούς μαθητών. Επιτρέπονται μόνο ακέραιοι από 0 έως 20 οι οποίοι θα ελέγχονται για την εγκυρότητα τους. Ο αριθμός -1 χρησιμοποιείται μόνο για τερματισμό.

B) Όσο ο χρήστης δεν δίνει -1, το πρόγραμμα:

- ✓ Ελέγχει αν ο βαθμός είναι έγκυρος. Αν δεν είναι έγκυρος, εμφανίζει μήνυμα λάθους και ξαναζητά βαθμό. Αν είναι έγκυρος:
 - A. Αν είναι ≥ 10 εμφανίζει «Επιτυχία»
 - B. Αλλιώς εμφανίζει «Αποτυχία»

Γ) Στο τέλος εμφανίζει πόσους έγκυρους βαθμούς έδωσε ο χρήστης, πόσοι μαθητές ήταν άριστοι (βαθμός ≥ 18).

ΑΣΚΗΣΗ 2 (Χρήση break - continue)

Να γράψετε πρόγραμμα σε C που:

1. Ζητά από τον χρήστη να εισάγει ακέραιους αριθμούς.
2. Η εισαγωγή συνεχίζεται μέχρι ο χρήστης να δώσει τον αριθμό 0.
3. Για κάθε αριθμό:
 - Αν ο αριθμός είναι **αρνητικός**, το πρόγραμμα να εμφανίζει μήνυμα λάθους και να τον **αγνοεί** (να μην τον μετρά).
 - Αν ο αριθμός είναι **μεγαλύτερος από 100**, το πρόγραμμα να **τερματίζει αμέσως**.
 - Αλλιώς (1–100):
 - Να προστίθεται στο άθροισμα.
 - Να μετριέται πόσοι έγκυροι αριθμοί δόθηκαν.
4. Στο τέλος, να εμφανίζει:
 - Πόσοι έγκυροι αριθμοί δόθηκαν.
 - Το άθροισμά τους.